

Prénom :	Classe : PS1	Date :
Domaine : Mathématiques	Compétence : Associer deux images.	
Consigne : Avec ton feutre, relie les images coupées.		



Prénom :	Classe : PS2	Date :
Domaine : Mathématiques	Compétence : Réaliser des associations	
Consigne : Relie chaque animal à la caisse derrière laquelle il est caché.		

